

# Regulamin

## Leśne Przygody #2 - rodzinny spacer na orientację

---

### A. Organizator



Fundacja Dzika Krew

KRS: 0000756857

NIP: 9662125366

### B. Termin i miejsce

1. Termin imprezy: **27 kwietnia 2019 (sobota)**.
2. Baza imprezy i start będą zlokalizowane w odległości ok 1km od Lasu Pietrasze (Białystok).  
Dokładne miejsce zostanie podane w komunikacie startowym na stronie internetowej fundacji [dzikakrew.pl](http://dzikakrew.pl), nie później niż 1 kwietnia 2019 r.

### C. Najważniejsze zasady rywalizacji

1. Impreza ma charakter rodzinny. Do udziału zapraszamy rodziców z dziećmi / dziadków z wnukami - zespoły składające się co najmniej z 1 osoby dorosłej i 1 dziecka.
2. Zadaniem zespołów podejmujących rywalizację jest zdobycie jak największej ilości punktów w jak najkrótszym czasie.
3. Punkty przyznawane są za:
  - a. odnalezienie w lesie Tajemniczych Miejsc,
  - b. wykonanie zadań specjalnych.
4. Uczestnicy mogą poruszać się wyłącznie pieszo.
5. Tajemnicze Miejsca oznaczone są w terenie biało-czerwonymi lampionami.
6. Na krótko przed startem liderzy zespołów otrzymują od organizatora mapę.
7. Kolejność odwiedzania Tajemniczych Miejsc i wybór drogi między nimi należą do decyzji uczestników.
8. Limit czasu wynosi 4 godziny.
9. Teren: leśny, pagórkowaty.

### D. Uczestnictwo

W imprezie mogą wziąć udział osoby, które spełniły poniższe warunki:

1. osoby pełnoletnie, które:
  - a. zapoznały się z treścią niniejszego regulaminu i zaakceptowały jego treść,
  - b. podpisały oświadczenie o udziale w imprezie na własne ryzyko i odpowiedzialność,
  - c. dokonały odpowiedniej opłaty startowej – przelewem na konto organizatora lub gotówką w bazie imprezy,
  - d. w dniu imprezy mają ukończone co najmniej 18 lat,

- e. wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz ew. publikację wizerunku w zakresie związanym z imprezą,
2. dzieci, które znajdują się pod stałą opieką osoby dorosłej, która poświadczyła pisemnie ten fakt przed startem.

## E. Rejestracja i opłata startowa

1. Zgłoszenie udziału w imprezie następuje poprzez stronę internetową <https://elektronicznezapisy.pl/event/3449/strona.html> lub osobiście w bazie imprezy.
2. Wysokość opłaty startowej (za udział zespołu) wynosi:

Termin	Zespół (2-5 osób)
przelewem do 15 lutego	20 zł
przelewem od 16 lutego do 1 kwietnia	30 zł
przelewem od 2 do 21 kwietnia lub gotówką w bazie imprezy	40 zł

3. Dane do przelewu:  
**Fundacja Dzika Krew**  
Nr rachunku bankowego **52 1140 2004 0000 3602 7821 2496**  
W tytule przelewu prosimy wpisać „**Leśne Przygody 2**”, **imię i nazwisko lidera zespołu, ilość członków zespołu.**
4. Zespół ma prawo do rezygnacji ze startu i zwrotu wpłaconej opłaty startowej pomniejszonej o 50% opłaty manipulacyjnej najpóźniej do dnia 15 marca 2019.

## F. Świadczenia organizatora

Organizator zapewnia uczestnikom:

- a. kolorową mapę z zaznaczonymi Tajemniczymi Miejscami,
- b. Kartę Startową,
- c. ognisko, kiełbaski i napoje na mecie,
- d. nagrody dla zwycięzców.

## G. Szczegółowe zasady rywalizacji

1. Każdy zespół powinien posiadać przy sobie:
  - a. telefon komórkowy z zapisanym numerem telefonu organizatora,
  - b. co najmniej jeden kompas,
  - c. odzież na różne warunki pogodowe,
  - d. prowiant na czas przebywania na trasie,
  - e. spray przeciw owadom,
  - f. aparat fotograficzny / telefon z możliwością wykonywania zdjęć,
  - g. długopis.
2. Czynności zabronione w trakcie rywalizacji:
  - a. przekraczanie wpraw cieków i zbiorników wodnych,
  - b. poruszanie się po szkółkach leśnych i terenach prywatnych (w tym uprawach rolnych),
  - c. zaśmiecanie terenu,
  - d. zmiana lokalizacji lub ukrywanie Tajemniczych Miejsc,
  - e. poruszanie się inaczej niż pieszo,
  - f. korzystanie z pomocy osób trzecich (w nawigacji i poruszaniu się),

- g. używanie innych map niż dostarczone przez organizatora, w tym umieszczonych na urządzeniach elektronicznych,
  - h. wykorzystywanie elektronicznego śladu przebytej trasy do nawigacji,
  - i. rozdzielanie się członków zespołu, celem szybszego pokonania trasy (do potwierdzonych Tajemniczych Miejsc musi dotrzeć każdy członek zespołu).
3. Uczestnicy mają obowiązek stosowania się do obowiązujących przepisów prawa (w tym o Ruchu Drogowym).
4. Konsekwencją złamania zasad niniejszego regulaminu przez dowolnego członka zespołu będzie dyskwalifikacja całego zespołu.
5. Konsekwencją przekroczenia limitu czasu jest pomniejszenie ilości zdobytych punktów o 2 za każde rozpoczęte 5 minut opóźnienia.

## **H. Rezygnacja z uczestnictwa w trakcie imprezy, wypadki**

1. W przypadku chęci lub konieczności rezygnacji z dalszej rywalizacji, niezależnie od powodu takiej sytuacji, kapitan zespołu jest zobowiązany do niezwłocznego powiadomienia o tym fakcie organizatora (telefonicznie).
2. Organizator nie gwarantuje uczestnikom:
  - a. pomocy w nawigacji w przypadku zgubienia się,
  - b. zwiezienia z trasy do bazy imprezy,
  - c. skutecznej pomocy w razie kontuzji lub wypadku.
3. Decydując się na udział w imprezie należy uwzględnić swoją aktualną kondycję i umiejętności nawigacji, a w trakcie rywalizacji podejmować decyzje w sposób odpowiedzialny.
4. Organizator nie gwarantuje, że trasa jest odpowiednia i dostatecznie bezpieczna dla każdego uczestnika.

## **I. Klasyfikacja**

1. Będą prowadzone 2 klasyfikacje:
  - a. rodziny z co najmniej jednym dzieckiem poniżej 10 roku życia,
  - b. pozostałe rodziny.
2. Klasyfikacja i weryfikacja zdobytych punktów odbywa się na mecie, na podstawie Karty Startowej. Zgubienie lub zniszczenie Karty Startowej uniemożliwiające jednoznaczne potwierdzenie obecności zespołu w Tajemniczych Miejscach skutkuje niesklasyfikowaniem.
3. Każdy zespół powinien potwierdzić znalezienie Tajemniczych Miejsc poprzez odpowiednie skasowanie Karty Startowej przy użyciu unikalnego perforatora.
4. Aby zostać sklasyfikowanym należy potwierdzić obecność w co najmniej jednym Tajemniczym Miejscu i samodzielnie dotrzeć do mety nie później niż 30 minut po limicie czasu.
5. O klasyfikacji zespołów decyduje:
  - a. w pierwszej kolejności ilość zdobytych punktów,
  - b. w przypadku tej samej ilości punktów – czas ostatniego członka zespołu na mecie.

## **J. Wyniki**

1. Wyniki imprezy zostaną
  - a. ogłoszone uczestnikom na mecie,
  - b. umieszczone na stronie internetowej organizatora [dzikakrew.pl](http://dzikakrew.pl) najpóźniej 2 dni robocze od dnia zakończenia rywalizacji.

## **K. Nagrody**

Dyplomy i ewentualne nagrody rzeczowe zostaną przyznane dla trzech najlepszych zespołów w obu klasyfikacjach.

## **L. Postanowienia końcowe**

1. Impreza odbędzie się bez względu na panujące warunki atmosferyczne.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany programu imprezy w przypadku zaistnienia okoliczności od niego niezależnych, w tym - zagrażających, w jego ocenie, życiu lub zdrowiu uczestników.
3. Uczestnicy, którzy nie zgłoszą się na start w terminie przewidzianym w programie imprezy, tracą prawo do opłaty startowej i świadczeń organizatora.
4. Organizator nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia.
5. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za przestrzeganie zasad bezpieczeństwa oraz przepisów prawa podczas pokonywania trasy.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i czyny uczestników i osób trzecich.
7. W przypadku stwierdzenia przez uczestnika sytuacji na trasie, która może stanowić zagrożenie dla innych uczestników, zobowiązany jest on do niezwłocznego powiadomienia o tym fakcie organizatora (telefonicznie).
8. Zgłoszenie po 15 marca 2019 r. nie gwarantuje zespołowi pełnego pakietu świadczeń.
9. Uczestnicy imprezy wyrażają zgodę na publiczne ogłoszenie wyników wraz z danymi osobowymi podanymi w zgłoszeniu oraz na publikację ich wizerunku oraz danych osobowych w relacjach z imprezy zamieszczanych w mediach i Internecie.
10. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora.